



Spelregler

Fastställda av Badminton World Federation (det internationella badmintonförbundet).

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

Definitioner

- § 1 Bana och utrustning
- § 2 Boll
- § 3 Test av bollhastighet
- § 4 Racket
- § 5 Godkänd utrustning
- § 6 Lottning
- § 7 Poängsystem
- § 8 Byte av sida
- § 9 Serve
- § 10 Singelspel
- § 11 Dubbelspel
- § 12 Serverute-fel
- § 13 Fel
- § 14 Let
- § 15 Boll som inte är i spel
- § 16 Fortsatt spel, olämpligt uppträdande och bestraffningar
- § 17 Tävlingsledning och regeltolkningar.

Den svenska översättningen följer BWF:s engelska version vad gäller paragraf- och punktindelning samt disposition av respektive stycken. Däremot presenteras reglerna med den layout och de grafiska stilar som Badminton Sweden har tagit fram för förbundets alla regler och bestämmelser.

Samtliga referees och domare bör naturligtvis ta del av BWF:s engelska originalversion. Den uppdateras inför varje säsong av BWF. Badminton Sweden eftersträvar att hålla den svenska översättningen uppdaterad.

Några av paragraferna och punkterna har förtydliganden skrivna av Badminton Sweden och finns ej med i den engelska originalversionen. Dessa förtydliganden är skrivna med kursiv stil.



Definitioner

Spelare - Person som spelar badminton.

Match - Tävling i badminton mellan två motståndarsidor bestående av en eller två spelare.

Singel - En match där det är en spelare på vardera sidan om nätet.

Dubbel - En match där det är två spelare på vardera sidan om nätet.

Servande sida - Den sida som har rätt att serva.

Mottagande sida - Den sida som befinner sig på andra sidan nätet emot den servande sidan.

Bollduell - En sekvens av ett eller flera slag som inleds med en serve, till dess att bollen upphör att vara i spel.

Slag - En framåtgående rörelse av spelarens racket.

§ 1 Bana och utrustning

1.1 Banan ska vara en rektangel och upplinjerad med 40 mm breda linjer som i figur A.

1.2 Linjerna som visar badmintonbanan ska vara lätta att urskilja och helst vara målade vita eller gula.

1.3 Alla linjer ingår i det område eller den ruta de begränsar eller bildar.

1.4 Nätstolparna ska vara 1,55 m höga räknat från golvet yta och ska förbli lodräta när nätet är sträckt enligt regel Stolparna eller deras stöd får inte vara utskjutande in på banan.

1.5 Stolparna skall vara placerade på sidolinjerna för dubbel som visas i figur A oavsett om det spelas singel eller dubbel.

1.6 Nätet ska vara framställt av fint, mörkfärgat och jämntjockt garn med en maskvidd av minst 15 och högst 20 mm.

1.7 Nätet ska vara 760 mm djupt och minst 6,1 meter brett.

1.8 Övre kanten på nätet ska vara kantad med ett 75 mm brett dubbelvikt vitt band med en lina eller vajer som löper genom bandet. Bandet skall vila på linan eller vajern.

1.9 Linan eller vajern ska spännas stadigt jäms med toppen av nätstolparna.

1.10 Nätets överkant ska vara på 1,524 meters höjd över golvytan i banans mit och på 1,55 meters höjd över sidolinjerna för dubbel.

1.11 Det får inte finnas något avstånd mellan nätändarna och nätstolparna. Om det är nödvändigt måste hela nätändan förankras vid nätstolparna.

§ 2 Boll

2.1 En badmintonboll kan vara tillverkad av naturliga och/eller syntetiska material. Oavsett vilket material bollen är gjord av ska dess flyktgenskaper likna de som en naturlig fjäderboll har, dvs med en botten av kork som är överdragen med ett tunt lager skinn.

2.2 Fjäderbollar

2.2.1 Bollen ska ha 16 fjädrar fastsatta i korken Engelskans "the base" är i svenskt badmintonvokabulär benämnt "korken".



2.2.2 Fjädrarna skall mätas från fjädertoppen till ovansidan av korken. Alla fjädrar ska ha samma längd. Denna längd kan variera mellan 62 och 70 mm.

2.2.3 Fjädertopparna ska bilda en cirkel med en diameter mellan 58 och 68 mm.

2.2.4 Fjädrarna ska vara stadigt sammanbundna med tråd eller annat lämplig material

2.2.5 Korken ska ha en diameter från 25 till 28 mm och vara rundad i botten.

2.2.6 Bollen ska väga mellan 4,74 och 5,50 gram.

2.3 Bollar utan naturliga fjädrar

2.3.1 Kjolen, eller imitationen av fjädrar i syntetiskt material, ersätter de naturliga fjädrarna.

2.3.2 Korken är beskriven i regel 2.2.5.

2.3.3 Mått och vikt ska vara som i 2.2.2, 2.2.3 och 2.2.6. Beroende på skillnaden i densitet och egenskaper i syntetiskt material jämfört med fjädrar kan en variation på upp till 10 procent accepteras.

2.4 Under förutsättning att inga ändringar görs i bollens utseende, hastighet och flykt, kan modifieringar av ovan nämnda föreskrifter göras av ett nationellt förbund (i vårt fall Badminton Sweden) på orter där atmosfäriska förhållanden på grund av höjd eller klimat gör att den normala bollen är olämplig.

§ 3 Test av bollhastighet

3.1 För att provslå en boll ska en spelare använda ett väl genomfört underhandsslag där bollen ska träffas rakt över baslinjen. Bollen ska slås snett uppåt och parallellt med sidolinjen.

3.2 En boll med korrekt hastighet ska landa mellan 530 och 990 mm innanför den andra baslinjen (figur B).

§ 4 Racket

4.1 Racketen består av en ram med en längd som ej får överstiga 680 mm och en bredd som ej får överstiga 230 mm samt huvuddelar som beskrivs i punkterna 4.1.1 till 4.1.5.

4.1.1 Greppet är den del av racketen som spelaren håller i.

4.1.2 Den strängade ytan är den del, vilken spelaren avser att träffa bollen med.

4.1.3 Rackethuvudet avgränsar den strängade ytan.

4.1.4 Skaftet sammanbinder greppet med huvudet (se även Regel 4.1.5).

4.1.5 Rackethalsen (i förekommande fall), är den del av racketen som sammanbinder skaftet med rackethuvudet.

4.2 Den strängade ytan

4.2.1 Badmintonracketens slagyta ska vara platt och bestå av ett mönster av korsade strängar fastsatta i en ram och antingen vara flätade eller fastsatta, där de korsas. Strängarnas mönster ska huvudsakligen vara likformigt och i synnerhet inte vara mindre tätt i centrum än i någon annan del.

4.2.2 Den strängade ytan får ej vara längre än 280 mm och ej bredare än 220 mm. Emellertid får strängarna utökas till den yta som annars skall vara rackethalsen, förutsatt att:

4.2.3 bredden av den utökade strängade ytan ej överstiger 35 mm och

4.2.4 att den totala längden av den strängade ytan ej överstiger 330 mm.



4.3 Racketen

4.3.1 Racketen ska vara fri från fastsatta detaljer och utskjutande delar andra än de som endast och specifikt är till nytta för att begränsa eller förhindra påfrestning eller vibration, eller för att fördela vikten, eller för att säkra skافتet genom en rem till spelarens hand och som är rimliga storlek och placering för sådana ändamål och

4.3.2 racketen ska vara fri från varje anordning, som kan göra det möjligt för en spelare att väsentligt ändra racketens form.

§ 5 Godkänd utrustning

Badminton World Federation (BWF) är beslutande instans om racket, boll och utrustning eller prototyper som används i badmintonspelet fyller kraven enligt ovanstående definitioner. Sådant beslut kan fattas på BWF:s eget initiativ eller efter ansökan från vilken part som helst, som har ett godtagbart intresse av det. Detta inkluderar även samtliga spelare, funktionärer, tillverkare av badmintonutrustning eller nationella förbund eller medlemmar i ett nationellt förbund.

§ 6 Lottning

6.1 Innan spelet börjar ska lottning genomföras och den sida som vinner lotten, ska välja enligt regel 6.1.1 eller 6.1.2:

6.1.1 att serva eller mottaga först.

6.1.2 att välja sida.

6.2 Den sida som förlorar lotten utför därefter det återstående valet Förtydligande: Om den som vinner lottdragningen väljer sida, så ska den andra spelaren/det andra paret välja att serva eller att inte serva.

§ 7 Poäng system

7.1 En match ska spelas i bäst av tre set, om inget annat bestämts.

7.2 Den sida som först når 21 poäng vinner ett set, med undantag för rege 7.4 och 7.5 nedan.

7.3 Den sida som vinner en bollduell får en poäng. En sida vinner en duell om mottagarsidan begår ett fel eller om bollen inte längre är i spel därför att den vidrör golvet på motståndarens planhalva.

7.4 Om ställningen blir 20 lika, vinner den sida som först uppnår en tvåpoängs ledning i det setet.

7.5 Om ställningen blir 29 lika, vinner den sida som vinner den 30:e poängen i det setet.

7.6 Den spelare/det par som vinner ett set skall serva först i nästa set.

§ 8 Byte av sidor

8.1 Spelarna skall byta sida:

8.1.1 efter första set,

8.1.2 efter andra set, om det blir ett tredje set, och

8.1.3 i tredje set när en sida först når 11 poäng.

8.2 Om sidbyte ej sker enligt regel 8.1, skall det göras det så snart misstaget upptäcks och bollen inte är i spel. Den aktuella ställningen ska inte ändras.

§ 9 Serve

9.1 Vid en korrekt serve:

9.1.1 får ingen sida fördröja avgivandet av serven när bägge sidor intagit sina positioner. När rackethuvudet inte längre rör sig bakåt (Regel 9.2) anses varje fördröjning med att avge serven som otillåten fördröjning av spelet.

9.1.2 ska servare och mottagare stå i diagonalt motsatta serverutor utan att stå på eller nudda vid linjerna till dessa rutor.



- 9.1.3 ska någon del av servarens och mottagarens bägge fötter ha kontakt med samma punkt på golvet från det att serven inleds (Regel 9.2) till dess att den är avgiven (Regel 9.3).
- 9.1.4 ska servarens racket träffa korken på bollen först. Förtydligande: Det är alltså inte en korrekt serve om racketen träffar korken och fjädrarna samtidigt.
- 9.1.5 ska hela bollen vara under servarens midja när bollen träffas av servarens racket. Midjan anses vara en tänkt linje runt kroppen, i höjd med servarens nedersta revben.
- 9.1.6 ska skaffet på servarens racket peka nedåt när bollen träffas. Förtydligande: Det är alltså rackethuvudet som ska peka nedåt.
- 9.1.7 ska rörelsen av servarens racket fortsätta framåt från starten på serve (Regel 9.2) till dess att serven är avgiven (Regel 9.3).
- 9.1.8 ska bollens flykt vara uppåtgående från servarens racket och passer över nätet så att den, om den inte hindras, landar i mottagarens serveruta (på eller inom linjerna).
- 9.1.9 får servaren inte missa bollen vid ett försök att serva.
- 9.2 När spelarna är klara för att serva respektive motta serven, är de första framåtgående rörelsen hos servarens racket starten på serven.
- 9.3 När serven har startat (Regel 9.2), är serven avgiven när bollen träffas av servarens racket eller, vid ett försök att serva, servaren missar bollen.
- 9.4 Servaren skall inte serva förrän mottagaren är redo att ta emot serven. Mottagaren ska dock anses ha varit klar att ta emot serven om han/hon gör ett försök att returnera serven.
- 9.5 I dubbelspel, när serven avges (Regel 9.2, 9.3), får respektive medspelare inta valfria positioner inom respektive planhalva, förutsatt att de inte skymmer servaren eller servemottagaren.

§ 10 Singelspel

10.1 Serve- och mottagarrutor

10.1.1 Spelare ska serva från höger ruta när ett set inleds och när servare har ett jämt antal poäng i det setet. Likaså ska servemottagaren stå i sin högra ruta för att motta serven vid jämna poäng.

10.1.2 Spelare ska serva från sin vänstra ruta när han/hon har ett ojämnt antal poäng i setet. Likaså ska servemottagaren stå i sin vänstra ruta då han/hon ska motta serven vid ojämnt poäng.

10.2 Spelordning och placering på banan I en bollduell ska bollen slås växelvis av servaren och mottagaren från valfri plats på spelarens sida av nätet, till dess att bollen inte längre är i spel (Regel 15).

10.3 Poäng och serve

10.3.1 Om servaren vinner en bollduell (Regel 7.3), får servaren en poäng. Servaren ska nästa gång serva igen från den andra serverutan.

10.3.2 Om mottagaren vinner en bollduell (Regel 7.3), får mottagaren en poäng. Mottagaren blir den som servar nästa gång.

§ 11 Dubbelspel

11.1 Serve- och mottagarrutor

11.1.1 Spelare på den servande sidan ska serva i höger ruta när setet inleds och när den servande sidan har ett jämt antal poäng i det setet.

11.1.2 Spelare på den servande sidan ska serva i vänstra rutan när den servande sidan har ett ojämnt antal poäng i setet.

11.1.3 Spelaren på mottagarsidan som servade senast ska stå i samma serveruta där spelaren senast servade. Omvänt mönster gäller för partnern.



- 11.1.4 Spelaren på mottagarsidan som står i rutan diagonalt mot servaren ska vara mottagare.
- 11.1.5 Spelare ska inte byta serverutor förrän de vinner en poäng och innehar serven.
- 11.1.6 Serven skall avges växelvis från olika serverutor och är beroende av servarens poäng, med undantag för regel 12.
- 11.2 Spelordning och placering på banan Efter det att servemottagaren har returnerat serven, ska under den fortsatta bollduellen bollen slås växelvis av någondera av spelarna på den servande sidan och någondera av spelarna på mottagarsidan. Detta kan ske från valfri plats pårespektive spelares sida av nätet, ända fram till dess att bollen inte längre är i spel (Regel 15).
- 11.3 Poäng och serve
- 11.3.1 Om den servande sidan vinner en bollduell (Regel 7.3), får den servande sidan en poäng. Servaren ska sedan serva igen från den andra serverutan.
- 11.3.2 Om den mottagande sidan vinner en bollduell (Regel 7.3), får mottagarsidan en poäng. Mottagarsidan blir den "nya servesidan".
- 11.4 Turordning för serven
- 11.4.1 I varje set skall rätten att serva alternera enligt följande:
- 11.4.2 från den spelare som inledde setet med att serva i höger ruta.
- 11.4.3 till partnern till den spelare som inledningsvis var mottagare. Serven avges från vänster ruta.
- 11.4.4 till partnern till den spelare som inledningsvis servade.
- 11.4.5 till spelaren som inledningsvis var mottagare.
- 11.4.6 till spelaren som inledningsvis servade och så vidare.
- 11.5 Ingen spelare får serva eller mottaga en serve utan att vara i tur. Inte heller får en spelare mottaga två på varandra följande servar i samma set, med undantag för Regel 12.
- 11.6 Valfri spelare på den vinnande sidan ska serva först i nästa set och valfri spelare på förlorande sidan ska vara mottagare.

§ 12 Serverute-fel

- 12.1 Ett serverutefel har begåtts då en spelare:
- 12.1.1 har servat eller mottagit en serve utan att vara i tur.
- 12.1.2 har servat eller mottagit en serve från fel serveruta.
- 12.2 Om ett serverutefel upptäcks, skall felet rättas till och aktuell ställning ska inte ändras.

§ 13 Fel

Det är fel

- 13.1 om en serve inte är korrekt (regel 9.1).
- 13.2 om, i serven, bollen:
- 13.2.1 fastnar på nätkanten och blir hängande där eller
- 13.2.2 efter att ha passerat nätet fastnar i nätet eller
- 13.2.3 träffas av mottagarens partner.
- 13.3 om, under spelet, bollen:
- 13.3.1 landar utanför banans gränser (dvs inte på eller innanför linjerna),



- 13.3.2 passerar genom eller under nätet,
- 13.3.3 ej passerar över nätet,
- 13.3.4 vidrör tak eller väggar,
- 13.3.5 vidrör en spelare eller spelarens kläder,
- 13.3.6 vidrör något annat föremål eller någon person utanför banan. Där så är nödvändigt kan på grund av spelokalens/hallens inredning en lokal badmintonmyndighet, i överensstämmelse med det egna nationella förbundet (i vårt fall Badminton Sweden) utfärda särskilda bestämmelser för tillfällen då hinder är i vägen för bollens naturliga banor.
- 13.3.7 fångas och hålls kvar på racketen och sedan slungas iväg under slagets genomförande,
- 13.3.8 träffas två gånger i följd av samma spelare med två slag. Förtydligande: En boll som träffar ramen och senorna på racketen i ett lag är inte "Fel",
- 13.3.9 träffas av en spelare och därefter av dennes partner eller
- 13.3.10 vidrör en spelares racket och sedan inte rör sig emot motståndarens bana,
- 13.4 om, när bollen är i spel, en spelare:
 - 13.4.1 vidrör nätet eller dess stolpar med racket, kropp eller kläder,
 - 13.4.2 kommer in på motståndarens banhalva över nätet med sin racket eller kropp utom i de fall då den spelare som slår ett slag där bollen träffas på den sländes sida och där spelaren sedan fullföljer slaget över nät, Förtydligande: Det är alltså tillåtet att träffa en boll på sin sida av planen och sedan fullfölja slaget över nätet in på motståndarens planhalva (under förutsättning att spelaren inte nuddar nätet).
 - 13.4.3 kommer in på motståndarens banhalva under nätet med sin racket eller kropp på ett sådant sätt att det stör eller distraherar motståndaren,
 - 13.4.4 hindrar motståndaren, exempelvis hindrar denne från att göra ett regelrätt slag där bollen följs över nätet, eller
 - 13.4.5 om, under spel, en spelare avsiktligt distraherar en motståndare på något sätt exempelvis genom att skrika eller göra gester,
- 13.5 om en spelare gör sig skyldig till uppenbara, upprepade eller ihärdiga överträdelser av regel 16 (se nedan).

§ 14 Let

- 14.1 "Let" ropas av domaren, eller av en spelare (om domare saknas), för att stoppa spelet
- 14.2 Domslutet ska vara "let", om:
 - 14.2.1 servaren servar innan mottagaren är klar att ta emot serven (Regel9.4),
 - 14.2.2 under servens genomförande både mottagare och servare döms för fel, Förtydligande: Det ska alltså dömas let om servaren begår ett servefel samtidigt som servemottagaren döms för mottagarfel.
 - 14.2.3 efter att serven är returnerad, bollen:
 - 14.2.3.1 fastnar på nätkanten och blir hängande där,
 - 14.2.3.2 efter att ha passerat över nätet fastnar och blir hängande i nätet,
 - 14.2.4 under spel bollen delar sig så att korken fullständigt skiljer sig från resten av bollen,
 - 14.2.5 om enligt domarens bedömning, spelet störs eller en spelare störs av den andres coach,
 - 14.2.6 en linjedomare är skymd och domaren ej kan fatta något beslut,
 - 14.2.7 en oförutsedd eller oväntad händelse inträffar.



14.3 När domslutet "Let" avges, ska spelet efter senaste serven ej räknas och den spelare som servade ska serva igen.

§ 15 Boll som inte är i spel

En boll är inte i spel då:

15.1 den träffar nätet eller en av nätstolparna och börjar falla nedåt mot banan på den sländes sida av nätet,

15.2 den träffar golvet på banan, eller

15.3 ett "Fel" eller en "Let" har dömts.

§ 16 Fortsatt spel, olämpligt uppträdande och bestraffning

16.1 Spelet ska fortgå från det att första serven är avgiven till dess att matchen är avslutad, med undantag för Reglerna 16.2 och 16.3.

16.2 Pauser

16.2.1 Pauser får inte överstiga 60 sekunder under varje set då den sida som först nått 11 poäng.

16.2.2 Pauser får inte överstiga 120 sekunder mellan första och andra set och mellan andra och eventuellt tredje set. (I matcher som sänds i tv kan referee före matchen bestämma att pauserna är obligatoriska och fixerade till ovan angivna tider).

16.3 Avbrott i spelet

16.3.1 Domaren kan besluta om avbrott i spelet för den tid domaren anser nödvändig, för omständigheter som en spelare inte råder över.

16.3.2 Under speciella omständigheter kan refereen ge order till domaren att besluta om avbrott i spelet.

16.3.3 Om det blir ett avbrott i spelet ska den uppnådda poängställningen gälla och när spelet återupptas startas från densamma.

16.4 Fördröjning av spelet

16.4.1 Under inga omständigheter får spelet fördröjas för att ge en spelare möjlighet att återhämta sig eller motta råd.

16.4.2 Domaren ska ensam handskas med alla typer av fördröjning i spelet.

16.5 Mottagning av råd och lämna banan

16.5.1 Endast när bollen inte är i spel (Regel 15), ska en spelare tillåtas motta råd under en match.

16.5.2 Ingen spelare får lämna banan under match utan domarens tillåtelse, förutom under pauser beskrivna i Regel 16.2.

16.6 En spelare får inte:

16.6.1 avsiktligt orsaka fördröjning eller avbrott i spelet.

16.6.2 avsiktligt påverka eller skada bollen för att på så sätt ändra dess hastighet eller flykt.

16.6.3 uppträda förolämpande, eller

16.6.4 göra sig skyldig till osportsligt uppträdande, som inte täcks av spelreglerna för badminton.

16.7 Brott mot reglerna

16.7.1 Domaren skall hantera varje brott mot Reglerna 16.4, 16.5 eller 16.6 genom att:

16.7.1.1 utdela en varning till den felande sidan.

16.7.1.2 döma "Fel" på felande sidan, om den tidigare blivit varnad. Två sådana "Fel" från en sida skall anses vara upprepad överträdelse, eller



16.7.2 i de fall då en flagrant eller upprepad överträdelse sker eller brott mot Regel 16.2 sker, ska domaren döma "Fel" på den felandes sida och den felande sidan anmäls omgående till referee, som har befogenhet att diskvalificera den felande spelaren från matchen.

§ 17 Tävlingsledning och regeltolkning

17.1 Refereen har det yttersta ansvaret för en turnering eller tävling i vilken en match ingår.

17.2 Domaren, då sådan är utsedd, har ansvaret för matchen, banan och dess omedelbara omgivningar. Domaren ska rapportera till refereen.

17.3 Servedomaren ska döma för servefel som görs av servaren om det inträffar enligt Regel 9.1.

17.4 En linjedomare ska visa om bollen landat innanför eller utanför den eller de linjer han/hon tilldelats att ansvara för.

17.5 En funktionärs beslut är fast i alla punkter för vilken denne ansvarar förutom, om det enligt domarens åsikt, är ställt utom allt rimligt tvivel att en linjedomare har gjort ett misstag, Om så är fallet ska domaren göra en rättelse av linjedomarens beslut.

17.6 En domare ska:

17.6.1 upprätthålla och tillämpa spelreglerna och speciellt döma "Fel" eller "Let" om något av dem inträffar.

17.6.2 ta beslut rörande dispyt, om en sådan framställs innan nästa serve är avgiven.

17.6.3 försäkra sig om att spelare och åskådare hålls informerade om poängställningen i matchen.

17.6.4 utse eller byta ut linjedomare eller servedomare i samråd med refereen.

17.6.5 när linje- eller servedomare saknas, ansvara för att deras uppgifter blir utförda.

17.6.6 när en utsedd linje- eller servedomare är skymd, utföra dennes uppgift eller döma "Let".

17.6.7 anteckna och rapportera till refereen alla saker som rör Regel 16, och

17.6.8 vid behov tillkalla refereen för att avgöra dispyter angående regeltolkningar. (Sådana dispyter måste avgöras innan nästa serve är avgiven, eller vid slutet av ett set, innan den klagande parten har lämnat banan).

